

PROGRAMAÇÃO WEB & COMPOSIÇÃO WEB

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA & LICENCIATURA EM INFORMÁTICA WEB

2022/2023 sebastiao@di.ubi.pt

MÓDULO 0

APRESENTAÇÃO DA UNIDADE CURRICULAR



CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Introdução à Programação Web
- Linguagem HTML 5
- Linguagem CSS 3
- Linguagem XML
- Linguagem Javascript
- Linguagem PHP
- Manipulação de bases de dados MySQL com PHP
- Protocolo HTTP
- Segurança Web
- Desenvolvimento de aplicações web



DOCENTES

- Sebastião Pais: sebastiao@di.ubi.pt
 - Aulas teóricas
 - Aulas práticas
- Atendimento:
 - No final das aulas, sempre que se proporcionar
 - Por email a qualquer altura
 - Marcando uma hora para esclarecimentos



OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

- Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:
 - Criar páginas web simples, usando elementos HTML;
 - Aplicar definições de estilo CSS À totalidade ou partes de uma página web, alterando o seu design ou comportamento;
 - Programar elementos interactivos com Javascript;
 - Saber usar bibliotecas CSS (e.g. Bootstrap) e Javascript (e.g. jQuery) para criar páginas apelativas e interactivas;
 - ■Saber modificar código HTML, CSS e Javascript disponíveis em repositórios públicos, corrigir erros e adaptá-los a requisitos pré-definidos;
 - Fazer debugging de código Javascript, recorrendo à consola do navegador;



OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

- Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:
 - Implementar as operações básicas de acesso e manipulação de dados numa base de dados SQL, em PHP (insert, delete, update, select/retrieve);
 - Implementar um servidor e um cliente de serviços web, em PHP;
 - ■Conhecer os principais tipos de ataque que podem ocorrer em aplicações PHP e saber definir medidas de segurança para os evitar;
 - Conhecer o protocolo HTTP e implementar um cliente HTTP simples;
 - ■Conhecer a linguagem XML e saber criar documentos XML conformes, para um dado domínio;
 - Desenvolver uma aplicação web de média complexidade, resistente a ataques;



AVALIAÇÃO EM PERÍODO ENSINO-APRENDIZAGEM

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX	Mínimos
Labs	15% - 3	
Assessment Labs	45% - 9	6
Project	40% - 8	

Labs:

- Têm o mesmo peso na avaliação 0,5 valores
- Desenvolvimento e submissão presencial nas aulas práticas laboratoriais
- Submissão individual. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo

Assessment Labs:

- Têm o mesmo peso na avaliação 1,5 valores
- Desenvolvimento e submissão presencial nas aulas práticas laboratoriais
- Submissão individual ou em grupo de 2 elementos. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo
- Sujeitos a defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores

Project:

- Submissão e defesa é obrigatória A não submissão e/ou não defesa, implica a não admissão à época de exames, reprovação à UC
- Individual ou em grupo de 2 elementos. Não se aceitam projetos submetidos fora do prazo
- Sujeitas a defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores



AVALIAÇÃO EM ÉPOCA DE EXAMES

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX
Labs	15% - 3
Assessment Labs	45% - 9
Project	40% - 8

Labs:

- Não são recuperáveis nem melhoráveis em época de exame
- Assessment Labs:
 - Têm o mesmo peso na avaliação
 - Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Assessment Labs submetidos em época ensinoaprendizagem
 - Submissão, individual ou em grupo. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo
 - Sujeitos a defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores
- Project:
 - Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Projects submetidos em época ensino-aprendizagem
 - Individual ou em grupos de 2 elementos
 - Sujeito e defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores
- Válido para a época Normal, Recurso e Especial



OUTRAS NOTAS SOBRE A AVALIAÇÃO

- Assiduidade (Época Ensino-Aprendizagem):
 - Superior a 85%
- Outras notas sobre a avaliação:
 - As componentes da avaliação em época Ensino-Aprendizagem têm correspondência direta às componentes da avaliação nas épocas de Exame
 - É portanto possível melhorar as componentes da avaliação da época ensino-aprendizagem nas épocas seguintes (Normal, Recurso e Especial)



PLANEAMENTO DAS AULAS

- 2 aulas semanais (blocos de 2 horas)
 - **Teóricas**: 2 horas
 - Apresentação dos conceitos e exercícios práticos
 - **Práticas**: 2 horas
 - Exploração de ferramentas e tecnologias web
 - Início e acompanhamento das fichas práticas
 - Tutoriais
 - Apoio ao projeto



INFORMAÇÃO E MATERIAL DE APOIO

- https://sebastiaopais.github.io/classes/WEB.html
 - Classificações
 - Slides das aulas teóricas
 - Fichas de exercícios
 - Sumários
 - Outras informações e material de apoio



BIBLIOGRAFIA

- Alexandre Pereira e Carlos Poupa, "Linguagens Web", 5.ª ed. Lisboa: Sílabo, 2013. ISBN: 978-972-818-715-8.
- David Flanagan, "Javascript: The Definitive Guide", 6th ed., O'Reily, 2011.
- Elizabeth Castro and Bruce Hyslop, "HTML and CSS: Visual Quickstart Guide", 8th ed., Peachpit Press, 2013.
- Tim Converse and Joyce Park, "PHP Bible", 2nd Edition, Wiley, ISBN: 978-0-7645-4955-7.
- Leon Shklar and Rich Rosen, "Web Applicatin Architecture: Principles, Protocols and Practices", 2nd Edition, Wiley, 2009.
- Cody Lindley, "jQuery Cookbook: Solutions and Examples for jQuery Developers", 1st ed. O' Reily, 2009.
- Tutoriais da W3Schools: http://www.w3schools.com
- A guide to the basics of jQuery: http://jqfundamentals.com
- Elisabeth Robson and Eric Freeman, "Head First HTML and CSS", 2nd ed., O' Reilly, 2012.
- Elisabeth Freeman and Eric Freeman, "Head First Javascript Programming", 1st ed., O'Reilly, 2014.
- Tom Negrino and Dori Smith, "Javascript: Visual Quickstart Guide", 8th ed., Peachpit Press, 2012.
- Alexis Goldstein, Louis Lazaris and Estelle Weyl, "HTML5 and CSS3 for the real world", 2nd ed., SitePoint, 2015.

